



Règle de jeu du SNOOKER

LES BILLES :

Outre la bille de choc blanche, on emploie au snooker 21 billes dont 15 billes rouges valant 1 point chacune et 6 autres, chacune d'une couleur différente et valant respectivement :

- bille jaune = 2 points
- bille verte = 3 points
- bille brune = 4 points
- bille bleue = 5 points
- bille rose = 6 points
- bille noire = 7 points

Au début de la partie, les billes sont placées aux différents points figurés par des mouches. Les 15 billes rouges sont disposées en triangle, la première sur point du bas.

PRINCIPE DU JEU :

Le but du jeu est de s'empocher alternativement une bille rouge et une bille de couleur. Toute bille rouge empochée, régulièrement ou irrégulièrement, ou envoyée hors de la table, n'est pas remplacée. Au contraire, après le coup, chaque bille qui n'est pas une rouge, ou empochée envoyée hors de la table, est reposée à sa place, les 6 billes de couleur doivent être empochées mais dans l'ordre de leur valeur en commençant par 2 (jaune) et en terminant par la 7 (noire). La partie se déroule en un nombre de manches convenu.

DEBUT DU JEU :

Le premier à jouer est choisis ou désigné au sort. La bille de choc est envoyée d'un point quelconque du D.

Le joueur doit d'abord toucher une bille rouge. Si il la manque, il est pénalisé de 4 points. Si il a touché une autre bille valant plus de 4 points, la pénalité est de la valeur de la bille touchée. Par exemple si il a touché la bille noire : 7 points.

LE JEU :

Chaque joueur doit d'abord empocher une bille rouge, ce qui lui fait marqué un point. Si dans le même coup, il empocher plusieurs billes rouges, il marque un point par bille. Ensuite il doit empocher la bille de couleur qu'il a préalablement désignée, ceci dans une poche quelconque. Il y a faute si la bille désignée est empochée et que dans le même coup une bille rouge se trouve empochée. Quand plusieurs billes sont en cause, seul sont comptée les points de la bille la plus forte. Comme on l'a vu, les billes rouges, sorties régulièrement ou non de la table, ne sont pas remplacées. Les billes de couleur au contraire le sont aussitôt. Quand la place de la bille est occupé, on use de celle d'une autre se trouvant libre commençant par celle de la

valeur la plus haute (place de la noire, de la rose, de la bleue, etc).

LES PENALITES :

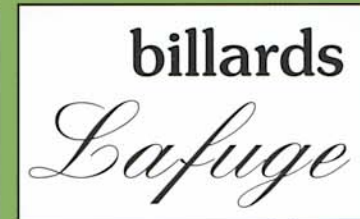
Au Snooker les points de pénalité sont portés au crédits de l'adversaire. Dans le même coup les points de pénalité ne se cumulent pas. Seul la pénalité la plus forte est comptée. Si, par exemple, la bleue (5 points) est désignée et manquée et que la rose est touchée, la pénalité est de 6 points.

A celles déjà indiquées, il y a lieu déjà d'ajouter les fautes applicables à tous les jeux de billard : Jeu hors tour, déplacement irrégulier des billes, coup sans avoir au moins un pied au sol, etc.

FIN DE PARTIE :

Lorsqu'aucune bille rouge n'est plus sur la table, les joueurs doivent empocher les billes de couleur dans leur ordre numérique. Les billes empochées régulièrement ne sont pas replacées sur la table. On ne replace éventuellement que celles projetées ou empochées à la suite d'une faute.

N.B. La règle officielle se jouant avec 15 billes rouges, ce nombre est ramené à 10 billes rouges lorsque le billard utilisé, est de dimension inférieures aux normes de compétition.



**FLIPPERS - BILLARDS - BABY FOOT - JUKE BOX - FLECHETTE. NEUF ET OCCASION - Réparations sur devis
CENTRE LOUBET - L'UNION - 05 62 797 741**