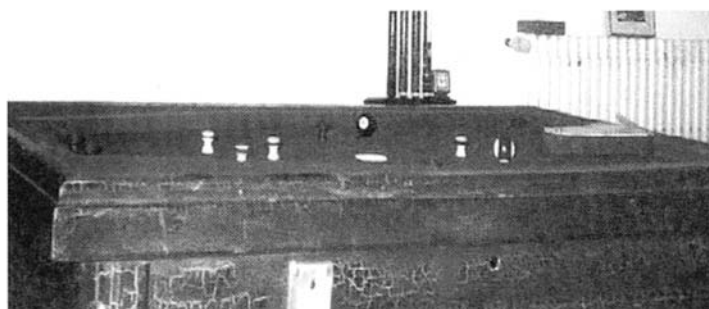


## **Jeu à la bricole**

Voisin d'une table de billard-golf, le jeu à la bricole comporte deux poches (une au centre et une en bout de petite bande). Les champignons sont au nombre de huit et le bas d'une des bandes comporte une avancée en biseau obligeant les joueurs à jouer tantôt de la gauche, tantôt de la droite. Quatre billes sont nécessaires : une blanche et trois rouges ou noires.

But du jeu : la bricole ou bande-avant oblige le joueur à rentrer la bille avec toujours une bande avant la poche ou bien toucher un champignon (quille fixe), ou bien accomplir un carambolage avant l'empochage. La partie se joue en 20 points ou en trois sets de 20 points suivant le niveau des joueurs.



Le comptage des points : empocher la blanche vaut deux points, et les trois autres un point seulement. Un carambolage empoché vaut double : soit 2 ou 6 points.

Cas particuliers :

- une reprise en plus commencée par le joueur doit être rendue à l'adversaire, même si le joueur a gagné la partie. En cas de match nul, une partie à 20 points est rejouée,
- une bille empochée sans bricole, carambolage ou touche de champignon coûte trois points au joueur fautif,
- le départ se fait sur les quatre mouches du bas.